

Zielvereinbarung für ein Softwareprojekt am Lehrstuhl für Simulation

Titel des Softwareprojekts:

-

Ziele des Softwareprojekts:

-

Liefergegenstände zum Abschluss des Projekts:

- Abschlussbericht
- Lauffähige App
- Tutorial

Anhand dieser Kriterien misst das Team die Qualität seines Projektergebnisses:

-

Anhand dieser Kriterien misst das Team die Qualität seiner Ergebnisdokumentation:

-

Anhand dieser Kriterien misst das Team die Qualität seiner Teamarbeit:

-

Die einzelnen Teammitglieder übernehmen für das Projekt folgende Zuständigkeiten:

- Lisa: Konzept
- Johanna: Design
- Daniel: Programmierung
- Sophie: Dokumentation

Fälligkeiten (spätestens):

- Zielvereinbarung und Anmeldung beim Prüfungsamt
- Kick-Off Präsentation
- Zwischenpräsentation
- Fertiggestellte und getestete Software
- Abschlusspräsentation und Abgabe des Abschlussberichts

Wichtig:

- Verpasste Termine und unvollständige Liefergegenstände können zu einer Notenreduktion bis hin zum Nichtbestehen des Moduls führen!
- Der Betreuer kann nur helfen, wenn Fragen und Probleme rechtzeitig kommuniziert werden!

Mindestinhalt des Abschlussberichtes:

1. Titel des Projektes, Team-Mitglieder, Zeitraum
2. Ziele des Projektes
3. Dokumentation der Projektergebnisse
4. Einschätzung der Qualität des Projektergebnisses (mit Begründung)
5. Einschätzung der Qualität der Teamarbeit (mit Begründung)
6. Reflexion über Erfahrungen und Erkenntnisse während der Bearbeitungszeit
7. Notenvorschlag

Diese Zielvereinbarung wurde besprochen und es stimmen ihr alle mit ihrer Unterschrift zu.
Diese Unterschriften gelten zugleich als Anmeldung beim Prüfungsamt.

Magdeburg, den

Unterschriften aller Teammitglieder

Unterschrift des Betreuers